GAME OF THE YEAR EDITION

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ О ВОЗМОЖНОМ ВРЕДЕ ЗДОРОВЬЮ ВО ВРЕМЯ ВИДЕОИГР

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент может испытывать эпилептические припадки в результате воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету, во время видеоигр.

Симптомы этих припадков могут быть различными. К ним относятся: головокружение, нарушение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если у вас наблюдается любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким припадкам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры: сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенном помещении, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Меры предосторожности во время игры

- Всегда сидите на значительном расстоянии от монитора.
- Не играйте, если вы устали или чувствуете недостаток сна.
- Помещение, в котором вы играете, должно быть хорошо освещено.
- Делайте перерывы на 10–15 минут каждый час во время игры.

Программное обеспечение «BATMAN: ARKHAM CITY GAME OF THE YEAR EDITION» © Warner Bros. Entertainment Inc. Разработчик – Rocksteady Studios. Разработано и издано для Mac компанией Feral Interactive Ltd. Unreal® Engine является объектом авторских прав 1998–2012 Epic Games, Inc. Unreal, Unreal Technology и логотип Powered by Unreal Technology являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Epic Games, Inc. Используется технология Scaleform GFx © 2012 Scaleform Corporation. На основе технологий Wwise © 2006–2012 Audiokinetic Inc. Все права защищены. Mac и логотип Mac являются товарными знаками компании Apple Computer Inc., зарегистрированной в США и других странах. Feral и логотип Feral являются товарными знаками компании Feral Interactive Ltd. Все прочие товарные знаки и объекты авторских прав являются собственностью соответствующих владельцев. Все права защищены.

БЭТМЕН, а также все персонажи, их изобразительные образы и связанные элементы являются товарными знаками компании DC Comics © 2012. Все права защищены.
WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s12)

СОДЕРЖАНИЕ

2 ..... ТЕМНЫЙ РЫЦАРЬ
2 ..... НА УЛИЦАХ ГОРОДА
4 ..... УСТАНОВКА
5 ..... НАЧАЛО ИГРЫ
7 ..... УПРАВЛЕНИЕ
10 ..... ОПИСАНИЕ ИГРЫ
30 ..... ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ
31 ..... ЖЕНЩИНА-КОШКА
32 ..... ГЛАВНОЕ МЕНЮ
34 ..... НАСТРОЙКИ
35 ..... МЕНЮ ПАУЗЫ
36 ..... ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
37 ..... ГАРАНТИЯ
37 ..... СВЕДЕНИЯ ОБ АВТОРАХ

ТЕМНЫЙ РЫЦАРЬ НА УЛИЦАХ ГОРОДА

После побега Джокера и захвата лечебницы «Аркхем» прошло больше года. Бэтмену удалось подавить восстание и вернуть Джокера в тюрьму, но ущерб городу уже был нанесен. Лечебница «Аркхем» и тюрьма «Блэкгейт» были признаны непригодными, и Готэм-сити остался без места для содержания преступников.

Мэр Куинси Шарп, который раньше был начальником лечебницы «Аркхем», дал ход проекту «Аркхем-сити», чтобы решить проблему. Согласно этому проекту часть трущоб Готэма превратилась в огромную тюрьму, внутри которой заключенные были предоставлены сами себе. Бэтмен внимательно наблюдает за происходящим в Аркхем-сити, готовый вмешаться, если ситуация выйдет из-под контроля и безопасность жителей Готэма окажется под угрозой.

УСТАНОВКА

Игра уже установлена на ваш компьютер в процессе покупки игры в Steam. Инструкции по началу игры смотрите в разделе **«Начало игры»**.

НАЧАЛО ИГРЫ

1. Дважды щелкните на **значке программы Steam**. По умолчанию она находится в **папке «Программы»** на жестком диске вашего компьютера.
2. Если вы еще не вошли в систему, появится **диалоговое окно входа в вашу ученую запись Steam**. Введите логин и пароль, затем выберите **Войти**.
3. Запустится **программа Steam**. Выберите **вкладку «Библиотека»**.
4. На этой вкладке наведите курсор мыши на название игры **Batman: Arkham City GOTY** в списке игр в левой стороне окна, затем выберите **Играть**.
5. Появится **окно «Опции»**. Нажмите **кнопку «Играть»**. Игра начнется.
6. После экрана заставки отобразится **экран «Старт»**. Выберите устройство ввода данных нажав **клавишу Return (⏎)** на клавиатуре, либо **кнопку «Старт»** на вашем геймпаде.
7. Отобразится запрос на выбор местоположения файлов автосохранения игры. Выделите любое пустое место и нажмите **клавишу Return (⏎)**.
8. Появится диалоговое окно, информирующее вас о том, что игра будет сохранена автоматически. Прочитав текст в диалоговом окне, нажмите **клавишу Return (⏎)**.
9. Отобразится **Главное меню**. Выберите пункт **Новая игра**, чтобы начать играть.
10. Отобразится **меню «Параметры новой игры»**, где сможете изменить игровые настройки. Если вы играете в первый раз, мы рекомендуем вам выбрать **легкий** или **нормальный** уровень сложности.
11. Если вас удовлетворяют ваши настройки, выделите **кнопку «Начать игру»** и нажмите **клавишу Return (⏎)**.
12. Вы обнаружите себя в глубине Аркхем-сити, где Харви Денту придется столкнуться с умелой мошенницей...

УПРАВЛЕНИЕ

Вы можете играть с помощью клавиатуры и мыши или геймпада. Данные инструкции подразумевают управление игрой с помощью клавиатуры и мыши, если вы хотите использовать геймпад, смотрите раздел об управлении с помощью геймпада (стр. 9).

КЛАВИАТУРА И МЫШЬ

Перемещение	Клавиша W / A / S / D
Обзор	Мышь (перемещение)
Бег	Пробел (удержание)
Уклонение	Пробел (быстрое двойное нажатие)
Удар / использование устройства	Левая кнопка мыши / клавиша V
Оглушение плащом	Колесико мыши (нажатие) / клавиша Q
Контрудар	Правая кнопка мыши
Режим «Детектив»	Клавиша X
Крюка	Клавиша F
Прицеливание	Правая кнопка мыши (удержание)
Дополнительная функция устройства	Колесико мыши (нажатие) / клавиша G
Приседание	Клавиша Control (ctrl) (удержание)
Выбор устройства	Колесико мыши (прокрутка) / клавиша с цифрами (1, 2, 3...) / клавиша «минус» (-), клавиша «равно» (=)
УэйнТек	Клавиша Tab (⟶|)
Пауза	Клавиша Escape (esc)
Масштабирование	Клавиша Z

Вышеперечисленные инструкции по умолчанию предназначены для управления игрой с помощью клавиатуры и мыши. Для того чтобы перенастроить клавиши клавиатуры и кнопки мыши, выберите **вкладку «Элементы управления»** в **окне «Опции»** до начала игры. Если вы перенастроите клавиши управления, имеющиеся в списке клавиатурные команды больше не будут действовать. Для того чтобы проверить клавиши управления во время игры, остановите игру, нажмите **«Настройки»**, затем выберите **«Управление»**.

Примечание: Инструкции рассчитаны на управление игрой мышью с двумя кнопками и колесиком прокрутки. Если вы используете трекпад или мышь Magic Mouse, вам необходимо активировать функцию имитации правой кнопки мыши до начала игры. Для этого выполните следующие инструкции:

1. Откройте **«Системные настойки»** (**Меню** ⌘ → **Системные настройки**).
2. Нажмите **«Мышь»** или **«Трекпад»** (в зависимости от того что вы используете).
3. Откройте вкладку **«Выбор и нажатие»**.
4. Установите флажок **«Имитация правой кнопки»**.

Функция имитации правой кнопки мыши теперь активирована на вашем приборе.

Если вы используете мышь Magic Mouse или трекпад, вам нужно поменять клавиши для команд **«Успользование устройства»**, **«Оглушение плащом»** и **«Дополнительная функция устройства»** (клавиши **V**, **Q** и **G** соответственно), поскольку эти команды часто используются одновременно с командой **«Прицелиться»**, которая присвоена **правой кнопке мыши** по умолчанию.

ГЕЙМПАД

Batman: Arkham City Game of the Year Edition хорошо работает с клавиатурой Mac, однако мы рекомендуем использовать геймпад с двумя аналоговыми стиками и как минимум 10-ю кнопками. Рисунок справа основан на стандартной компоновке геймпада, все геймпады имеют одинаковые кнопки, но некоторые из них могут отличаться от тех, которые показаны здесь.

Перемещение	Аналоговый стик 9 (перемещение)
Обзор	Аналоговый стик 10 (перемещение)
Бег	Кнопка 2 (удержание)
Уклонение	Кнопка 2 (быстрое двойное нажатие)
Удар	Кнопка 1
Оглушение плащом	Кнопка 3
Контрудар	Кнопка 4
Режим «Детектив»	Кнопка 5
Крюк	Кнопка 6
Прицеливание	Кнопка 7 (удержание)
Приседание	Кнопка 8 (удержание)
Использование устройства	Кнопка 8
Дополнительная функция устройства	Кнопка 6
Выбор устройства	Кнопки ⌃ / ⌄ / ‹ / ›
УэйнТек	Выбор
Пауза	Старт
Масштабирование	Аналоговый стик 10 (нажатие)

ОСНОВНОЙ ЭКРАН

1. ОЧКИ ОПЫТА: зеленая полоска в левом верхнем углу показывает очки опыта Бэтмена. Бэтмен зарабатывает очки опыта, побеждая преступников. Когда зеленая полоска заполнится до конца, Бэтмен может приобрести улучшение УэйнТек.

2. ЗДОРОВЬЕ/БРОНЯ: серая полоска под индикатором опыта показывает здоровье Бэтмена. Некоторые улучшения, которые можно купить в **меню «УэйнТек»**, усиливают броню Бэтмена, повышая его стойкость к выстрелам и ударам.

3. КОМПАС: в верхней части экрана находится компас. Маркеры на нем указывают направление, в котором следует двигаться Бэтмену, чтобы добраться до цели.

4. УСТРОЙСТВА: в левом нижнем углу отображаются устройства Бэтмена, когда они выбраны или используются. По мере развития сюжета арсенал устройств пополняется.

5. ПРИЦЕЛ: перекрестье прицела появляется на экране, когда рядом есть выступ, на который Бэтмен может забраться с помощью крюка, или когда Бэтмен вручную наводит устройство на цель.

БОЙ

Чтобы выжить на опасных улицах Аркхем-сити, Бэтмену приходится сражаться с врагами, полагаясь на свои молниеносные инстинкты и на свои навыки рукопашного боя. Щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы нанести удар.

Контратаки

Когда противник собирается атаковать, над его головой появляется символ молнии. Если щелкнуть **правой кнопкой мыши**, пока этот символ не исчез, Бэтмен выполнит контрудар.

Оглушение

Нажмите и отпустите **колесико мыши**, чтобы оглушить врага плащом. Пока враг дезориентирован, Бэтмен может выполнить добивающий удар, атаку с воздуха или быстро покинуть поле боя с помощью крюка. Встречаются противники, которых нельзя атаковать, если они не оглушены.

Уклонение

Перепрыгивайте через врагов или уклоняйтесь от ударов быстрым двойным нажатием **клавиши «Пробел»**.

Быстрые устройства

Из некоторых устройств Бэтмена можно быстро стрелять в бою без прицеливания. Для этого дважды нажмите горячую клавишу устройства. Ниже приведен список устройств и соответствующие им горячие клавиши по умолчанию, которые можно использовать для быстрой стрельбы.

Быстрый Бэтаранга	1
Быстрый Бэткоготь	2
Быстрый Взрывчатый гель	3
Быстрый ДЭР	4
Быстрый Ледяной удар	5

В разделе «Устройства» (стр. 22) вы узнаете подробно о функции каждого из них.

Комбо

Это серия последовательных ударов, контрударов, оглушений, применений устройств и уклонений. Комбо умножают количество опыта, которое Бэтмен получает в бою. Действующий коэффициент отображается над индикатором здоровья Бэтмена. Если Бэтмен атакован, пропускает атаку или действует слишком медленно, то многопользовательский режим заканчивается.

Чтобы больше узнать об очках опыта, смотрите раздел «Основной экран» (стр. 10).

РЕЖИМ «ДЕТЕКТИВ»

Нажмите **клавишу X**, для того чтобы в любое время активировать режим «Детектив». В этом режиме Бэтмен по-иному видит окружающий мир и может обнаруживать врагов, места для укрытия и слабые места сооружений и зданий.

Укрытия (например горгульи и решетки) и другие важные объекты (такие как видеокамеры и двери), а также враги с оружием подсвечиваются оранжевым цветом, безоружные противники – синим. Непрочные стены, которые Бэтмен может преодолеть или разрушить, выглядят полупрозрачными, а над ними выводится символ «взрывоопасно».

В режиме «Детектив» Бэтмен видит тактические сведения о противниках и объектах: чем вооружен враг, а так же какую роль выполняет пульт: открывает дверь или управляет системой безопасности.

СОВЕТ: ***кроме того, режим «Детектив» позволяет обнаруживать улики, спрятанные Загадочником. Глядите в оба, чтобы не пропустить особый знак, указывающий на подсказку.***

Сканирование

В режиме «Детектив» иногда появляется всплывающая подсказка, говорящая о том, что Бэтмен может получить больше информации, удерживая **клавишу X**. Удерживайте **клавишу X**, и Бэтмен просканирует этот участок, чтобы обнаружить подсказки. Воспользуйтесь сканированием, чтобы анализировать доказательства или помечать недоступные пока трофеи Загадочника, к которым можно будет вернуться позднее.

НЕВИДИМЫЙ ХИЩНИК

Многолетние тренировки сделали Бэтмена настоящим охотником, вселяющим ужас в сердца преступников Готэм-сити. Его навыки и хитроумные устройства очень пригодятся в Аркхем-сити.

Высокие точки

Горгульи, взирающие на Аркхем-сити сверху, — идеальные места для наблюдения за врагом. Забравшись на какую-нибудь высокую точку, Бэтмен может воспользоваться режимом «Детектив», чтобы составить оптимальный план действий по уничтожению противников.

***ВНИМАНИЕ:** некоторые противники используют тепловизоры и могут обнаружить Бэтмена, когда он находится на какой-нибудь высокой точке.*

Спрятаться за углом/ решающий удар из-за угла

Спрятавшись за углом, Бэтмен может неожиданно напасть на ничего не подозревающего противника, когда тот окажется рядом. В присевшем положении нажмите **клавишу «Пробел»**, чтобы укрыться, и щелкните **правой кнопкой мыши** для выполнения приема.

Бесшумный прием

Чтобы нейтрализовать врага, не поднимая тревоги, удерживайте **клавишу Control** (**ctrl**), чтобы присесть, и подберитесь к цели сзади. Оказавшись на дистанции поражения, щелкните **правой кнопкой мыши**, чтобы выполнить прием.

Нокаутирующий удар

Во время бесшумного приема Бэтмен может мгновенно лишить противника сознания щелчком **левой кнопки мыши**. Имейте в виду, что этот прием создает шум и может привлечь внимание находящихся неподалеку противников.

***СОВЕТ:** все приемы выполняются щелчком **правой кнопки мыши**.*

Двойной решающий удар

Бесшумно зайдите за спину двух ничего не подозревающих противников и щелкните **правой кнопкой мыши**, чтобы выполнить сокрушительный прием, который одновременно нейтрализует обоих врагов.

Захват с высоты

Когда Бэтмен сидит у горгульи, а под ним находится противник, щелкните **правой кнопкой мыши**, чтобы атаковать врага. Имейте в виду, что этот прием довольно шумный и может привлечь внимание других врагов неподалеку. Будьте готовы поменять позицию!

Решающий удар через решетку

Когда ничего не подозревающий враг проходит мимо Бэтмена, который прячется в люке, закрытом решеткой, щелкните **правой кнопкой мыши**, чтобы выпрыгнуть и нокаутировать противника. Этот прием довольно шумный. Находящиеся поблизости противники обязательно захотят осмотреть люк!

Решающий удар с выступа

Когда Бэтмен висит на выступе, щелкните **правой кнопкой мыши**, чтобы схватить врага наверху и сбросить вниз, лишив сознания. Этот прием довольно шумный и привлечет внимание других врагов, находящихся неподалеку.

Решающий удар, свисая с выступа

Если Бэтмен стоит на выступе или свисает с него прямо над противником, он может спрыгнуть вниз и бесшумно нейтрализовать врага, удушив его ногами, щелкнув **правой кнопкой мыши**.

Решающий удар через окно/ у деревянной стены

Если между Бэтменом и противником находится окно или стена, которую можно сломать, щелкните **правой кнопкой мыши**, и Бэтмен прорвется и нейтрализует противника. Этот прием создает очень много шума и обязательно привлечет внимание находящихся неподалеку противников.

***ПОДСКАЗКА:** бесшумными атаками в игре являются бесшумный прием, решающий удар из-за угла и решающий удар, свисая с выступа. Выполнив любой другой прием, будьте готовы быстро переместиться в другое место, поскольку он наверняка привлечет внимание!*

НАВИГАЦИЯ

Для перемещения Бэтмена используйте **клавиши W**, **A**, **S** и **D**. Чтобы заставить его побежать, нажмите и удерживайте **клавишу «Пробел»**. Когда Бэтмен бежит, он автоматически перепрыгивает и перелезает через препятствия.

Планирование

Специальный плащ Бэтмена позволяет скользить по воздуху, преодолевая большие расстояния. Когда Бэтмен находится в воздухе, нажмите и удерживайте **клавишу «Пробел»**, чтобы применить плащ, с помощью мыши контролируйте направление его спуска.

Ускорение пикирования

Нажмите и удерживайте **клавишу Control** (**ctrl**) во время планирования, чтобы Бэтмен спикировал вниз, а затем отпустите **клавишу Control** (**ctrl**) и используйте мышь, чтобы он взмыл вверх, набрав скорость и высоту. Этот прием позволяет покрывать большие дистанции и атаковать ничего не подозревающих противников.

Крюк

Устройство для метания крюка помогает Бэтмену перемещаться по городу. Нажмите **клавишу F**, чтобы Бэтмен метнул крюк на ближайший выступ и поднялся вверх. Если во время подъема нажать **клавишу Control** (**ctrl**), крюк немедленно отцепится. Устройство для метания крюка можно улучшить, добившись более высокой скорости подъема. Тогда Бэтмен сможет взмывать высоко в воздух. В сочетании с усилением пикирования и планированием эта техника позволит Бэтмену покрывать огромные расстояния, не касаясь земли.

Скольжение

Нажмите **клавишу Control** (**ctrl**) на бегу, чтобы Бэтмен проскользнул под препятствием, мгновенно сбил крышку вентиляционного люка или вступил в бой.

Атака сверху

Когда Бэтмен находится над противником, он может сверху атаковать противника, над головой которого отображается символ летучей мыши. Щелкните **левой кнопкой мыши**, когда на экране виден этот символ.

Удар в планировании

Планируя или находясь на высокой точке, Бэтмен может выполнить удар в планировании, чтобы поразить находящегося на подходящем расстоянии противника. Когда над головой цели появляется символ летучей мыши, щелкните **левой кнопкой мыши**, и Бэтмен автоматически спланирует вниз и выполнит прием.

УСТРОЙСТВА

Бэтмен обладает целым арсеналом технических приспособлений для борьбы с преступным миром. Правильное использование этих устройств – залог выживания Бэтмена в аду Аркхем-сити. В начале игры в распоряжении Темного Рыцаря есть всего несколько устройств. Новые устройства можно получить, побеждая особенных противников, выполняя дополнительные задания или покупая усовершенствования УэйнТек. Чтобы выбрать устройство, нужно нажать одну из **клавиш с цифрами** или прокрутить **колесико мыши**.

Бэтаранг

Фирменное оружие Бэтмена позволяет оглушать врагов или поражать далеко расположенные цели. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши** для прицеливания и щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы метнуть Бэтаранг. Другой способ метнуть Бэтаранг – дважды быстро нажать на **клавишу 1**. Можно метнуть не более трех Бэтарангов подряд.

Управляемый Бэтаранг

Управляемый Бэтаранг позволяет активировать выключатели, расположенные вне досягаемости. Выстрелив, Бэтмен может изменять скорость и направление полета такого Бэтаранга, когда тот находится в воздухе. Можно усовершенствовать устройство, тогда оно будет выпускать запрограммированный Бэтаранг, который сам выполнит петлю и ударит врага сзади.

Выравнивание	Колесико мыши (нажать)
Тормоз	Правая кнопка мыши
Ускорение	Левая кнопка мыши
Разворот	Левая кнопка мыши + Правая кнопка мыши (одновременно)

Бэткоготь

Основное назначения Бэткогтя – взаимодействовать с объектами вне досягаемости и притягивать их к Бэтмену. Чтобы нацелить Бэткоготь, нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, а чтобы выстрелить – **левую кнопку мыши**. Бэткоготь можно усовершенствовать, тогда он будет разоружать противников с огнестрельным оружием.

Взрывчатый гель

С помощью Взрывчатого геля Бэтмен временно выводит противников из строя и подрывает слабые места в полу и стенах. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, чтобы прицелиться, затем щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы установить заряд Взрывчатого геля. Чтобы произвести взрыв, удерживайте **правую кнопку мыши** и щелкните **колесиком мыши**. Для взрыва можно установить три заряда Геля, если вы это сделаете, они взорвутся одновременно.

Дымовая граната

Дымовая граната создает густое облако дыма. Ее можно использовать как в защитных целях, если Бэтмену нужно уйти из-под обстрела, так и во время атаки, чтобы сбить противников с толку. Для прицеливания нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, а чтобы бросить дымовую гранату, щелкните **левой кнопкой** мыши, Если нажать **колесико мыши**, Бэтмен бросит гранату себе под ноги. После того как Бэтмен бросит дымовую гранату, на экране появится индикатор режима сканирования с указанием плотности дыма. Чем плотнее дым, тем больше у Бэтмена времени на побег.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Шифровальный секвенсор

Шифровальный секвенсор позволяет Бэтмену взламывать защищенные каналы связи, системы безопасности и электронные дверные замки. Чтобы нацелить секвенсор, удерживайте **правую кнопку мыши**, а чтобы задействовать устройство, щелкните **левой кнопкой мыши**. Взламывая системы безопасности, используйте **клавиши A** и **D** для перемещения букв с левой стороны устройства, и **левую** и **правую кнопки мыши**, чтобы переместить буквы с правой стороны. При взламывании радиочастоты используйте мышь для перемещения курсора над неопознанным радиосигналом, затем удерживайте **левую кнопку мыши** для его расшифровки.

ДЭР (Дистанционный электроразряд)

ДЭР доставляет снаряд с электричеством в обесточенные генераторы и электромагниты, что позволяет Бэтмену проникать в новые области. Кроме того, с помощью ДЭР можно поражать противников несмертельным разрядом тока. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, чтобы прицелиться, затем щелкниете **левой кнопкой мыши**, чтобы выстрелить снарядом с положительным зарядом, или **колесико мыши**, чтобы выстрелить снарядом с отрицательным зарядом. Когда Бэтмен нацеливает ДЭР на предмет, использующий электричество, на экране появится индикатор с указанием эффекта, который на него произведет положительный или отрицательный заряд.

Тросомет

Тросомет – удобное средство передвижения, с помощью которого Бэтмен может быстро перемещаться в горизонтальной плоскости. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, чтобы прицелиться, затем щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы метнуть трос, по которому Бэтмен начинает автоматически скользить. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши** во время скольжения по тросу, и Бэтмен метнет другой трос, чтобы двигаться в другом направлении.

Устройство можно усовершенствовать, тогда трос превращается в канат, по которому можно ходить. После того как улучшение выполнено, нажмите **колесико мыши** при движении по тросу, чтобы Бэтмен встал на него и пошел, как настоящий канатоходец.

Ледяной удар

Гранаты, созданные по технологии мистера Фриза, позволяют Бэтмену временно обездвиживать противников или превращать воду в лед. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, чтобы прицелиться, затем щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы метнуть гранату. Это устройство можно улучшить, чтобы применять Ледяной удар в качестве мины. Чтобы применить Ледяной удар, нужно нажать **колесико мыши**.

Ледяная граната

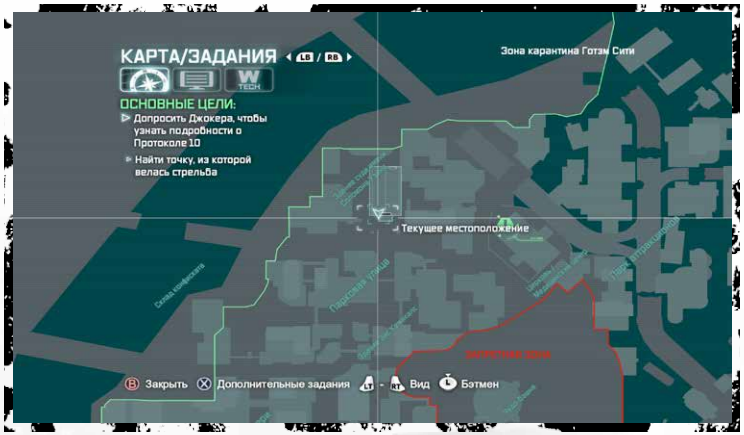
Это высокотехнологичное оружие поражает большую территорию и примораживает к земле сразу несколько целей. Замороженные противники сохраняют подвижность верхней части тела и даже могут атаковать – будьте осторожны, замораживая врагов с огнестрельным оружием! Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши** для прицеливания, затем щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы бросить осколочную гранату.

Деструктор

Деструктор позволяет на расстоянии подрывать мины или выводить из строя оружие, построенное по технологии заморозки. Нажмите и удерживайте **правую кнопку мыши**, чтобы прицелиться, затем щелкните **левой кнопкой мыши**, чтобы вывести из строя выбранное оружие. После двух применений генератор должен перезарядиться.

Генератор можно усовершенствовать, тогда он будет выводить из строя и обычное огнестрельное оружие.

БЭТКОМПЬЮТЕР



Чтобы открыть Бэткомпьютер, в любое время нажмите **клавишу Tab** (⟶|). С помощью этого компьютера Бэтмен может устанавливать маркеры, просматривать досье персонажей или связываться с УэйнТек, чтобы покупать навыки и улучшения для своих приспособлений. Нажимайте **клавиши «Минус»** (-) и **«Равно»** (=) для переключения между тремя основными режимами Бэткомпьютера.

Карта/задания

Сложная система, использующая спутниковые сигналы, позволяет Бэтмену видеть полную карту Аркхем-сити. Бэтмен может устанавливать маркеры выбранного задания или дополнительного задания, а также маркеры, которые помогают перемещаться по городу.

Используйте **клавиши W**, **A**, **S** и **D** для перемещения курсора по карте, и **квадратные скобки** ([и]) для изменения масштаба изображения. С помощью **клавиши Return** (↵) вы сможете перемещаться между картами Аркхем-сити и месторасположением Бэтмена.

Выберите область на карте и **клавишу Backspace** (⟵), чтобы добавить маркер. На компасе Бэтмена появится маркер белого цвета, а в небе Аркхем-сити над выбранной точкой появится Бэт-сигнал.

Данные Бэткомпьютера

В этом разделе Бэтмен получает доступ к файлам, содержащим описания важных людей и событий, имеющих отношение к Аркхем-сити. Используйте **квадратные скобки** ([и]) для переключения между биографиями и историями персонажей. Используйте **клавиши W**, **A**, **S** и **D** для выделения отдельных файлов, нажмите **клавишу Return** (↵), чтобы просмотреть файл.

УэйнТек

На экране «УэйнТек» Бэтмен может тратить полученные очки опыта, чтобы приобретать новые навыки и улучшения для устройств. Полностью заполненный индикатор опыта позволяет Бэтмену приобрести один товар в УэйнТеке. Каждый заполненный индикатор опыта позволяет Бэтмену приобрести один предмет в УэйнТеке. Используйте **квадратные скобки** ([и]) для переключения между различными типами улучшений. Используйте **клавиши W**, **A**, **S** и **D** для выделения отдельных улучшений, затем нажмите **клавишу Return** (↵), чтобы выбрать улучшение.

Загадки

Загадочник спрятал головоломки и призы по всему Аркхем-сити для проверки смекалки Бэтмена. Раздел «Загадки» Бэткомпьютера позволяет вести учет призов и загадок, имеющихся в каждом районе Аркхем-сити. Решайте головоломки Загадочника, чтобы открыть призовые материалы, такие как новые комнаты испытаний и концепт-арт.

***СОВЕТ:** часть преступников в Аркхем-сити тайно работают на Загадочника; их легко увидеть, поскольку они выделены зеленым. Избавьтесь от всех бандитов, оставив лишь тех, которые выделены зеленым — допросив их как следует, вы сможете получить информацию о главном плане Загадочника щелчком **правой кнопки мыши**.*

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ

Загружаемый контент *«Месть Харли Куинна»* вводит новую линию развития главной кампании, в ней присутствуют новые территории и враги. Действие происходит спустя две недели после событий в *Batman: Arkham City*.
Пакет *«Найтвинг»* позволит вам играть за Найтвинга, друга Бэтмена, на карте испытаний игры и на двух дополнительных картах. Для Найтвинга имеется выбор из двух типов скинов.
Пакет *«Робин»* позволит вам играть за Робина, друга Бэтмена, на карте испытаний игры и на двух дополнительных картах. Для Робина имеется выбор из трех типов скинов.
Пакет *«Карта испытаний»* предлагает выбор новых карт испытний для Мести Загадочника.
Пакет *«Скины Аркхем-сити»* включает выбор новых скинов для Бэтмена.

Как получить доступ к загружаемому контенту *«Месть Харли Куинна»*

Чтобы играть с загружаемым контентом *«Месть Харли Куинна»*, выберите опцию **«Месть Харли Куинна»** в **Главном меню**. Обращайтесь в раздел «Как мне получить доступ к дополнительному контенту» в разделе «Часто задаваемые вопросы».

Как получить доступ к дополнительному контенту *«Карта испытаний»*

Дополнительные персонажи, костюмы и карты, которые содержатся в пакетах *«Найтвинг»*, *«Робин»*, *«Скины Аркхем-сити»* и *«Карта испытаний»*, можно найти в **опцию «Месть Загадочника»** в **Главном меню** (см. стр. 32). Смотрие раздел «Как мне получить доступ к дополнительному контенту» в разделе «Часто задаваемые вопросы».

Как играть в главную кампанию, используя другой скин Бэтмена

Сначала вам нужно закончить игру в нормальном или сложном режиме. Завершив этот этап, вы сможете играть в главную кампанию, используя другой скин для Бэтмена, выбрав **«Новая игра +»** в **Главном меню**. Когда отобразится запрос на выбор скина для Бэтмена, просто выделите нужный скин, а затем нажмите **клавишу Return** (↵). После того как вы закончите главную игру, вы можете продолжать передвижение по Аркхем-сити, используя другой скин для Бэтмена, для этого в **Главном меню** выберите **«Продолжить игру»**, а затем выберите другой скин для Бэтмена.

ЖЕНЩИНА-КОШКА

Основной сюжет *Batman: Arkham City Game of the Year Edition* включает четыре миссии Женщины-Кошки. Вы встретитесь с ними по ходу игры.

Как только вы пройдете основной сюжет, вы сможете переключаться между ролями Женщины-Кошки и Бэтмена, находясь в Аркхем-сити. Для этого обращайте внимание на группы кошек, держащихся вместе: вы сможете переключаться между двумя персонажами в этих точках щелчком **левой кнопки мыши**.

Эти точки также обозначены на карте Бэткомпьютер розовой отметкой в виде Женщины-Кошки.

Перемещение	Клавиша W / A / S / D
Обзор	Мышь (перемещение)
Бег	Пробел (удержание)
Уклонение	Пробел (быстрое двойное нажатие)
Удар / использование устройства	Левая кнопка мыши / клавиша V
Оглушение кнутом	Колесико мыши (нажатие) / клавиша Q
Контрудар	Правая кнопка мыши
Воровское зрение	Клавиша X
Залезть	Клавиша F
Прицеливание	Правая кнопка мыши (удержание)
Присесть	Клавиша Control (ctrl) (удержание)
Выбор устройства	Колесико мыши (прокрутка) / клавиши с цифрами (1, 2, 3...) / клавиша «Минус» (-), клавиша «Равно» (=)
УэйнТек	Клавиша Tab (⟶|)
Пауза	Клавиша Escape (esc)
Масштабирование	Клавиша Z

Новая игра/Продолжить игру

Начало новой игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition* или продолжение приключений с последней сохраненной контрольной точки.

СОВЕТ: ***игра*** **Batman: Arkham City Game of the Year Edition** ***автоматически сохраняется в контрольных точках.***

Месть Загадочника

Пройдите испытания Загадочника, чтобы сделать Бэтмена и других персонажей еще сильнее. Чтобы открыть дополнительные испытания, нужно отыскать трофеи Загадочника, разбросанные по Аркхем-сити.

ИСПЫТАНИЯ ПО РЕЙТИНГУ: пройдите испытания Загадочника без модификаторов. (см. «КАМПАНИИ» ниже). Сравните свои результаты с результатами друзей других игроков всего мира с помощью сетевых списков лидеров.

КАМПАНИИ: пройдите серию испытаний, грамотно выбирая модификаторы для каждой карты. Модификаторы влияют на способности либо Бэтмена, либо его противников. В зависимости от того, какой модификатор вы выберете, уровень трудности испытания будет выше или ниже. К концу кампании вы должны использовать все модификаторы.

НАСТРАИВАЕМЫЕ ИСПЫТАНИЯ: выберите карту и добавьте несколько модификаторов, чтобы создать уникальное испытание.

Вы можете выполнить испытание, будучи Бэтменом, Женщиной-Кошкой, Робином или Найтвингом. Смотрите параграф «Как получить доступ к дополнительному контенту» в разделе «Часто задаваемые вопросы».

Статистика

Просмотр различной игровой статистики и ваших достижений в игре.

Синопсис

Просмотр ваших достижений в игре на момент ее сохранения.

Загружаемый контент «Месть Харли Куинна»

Получите доступ к загружаемому контенту *«Месть Харли Куинна»*.

Трофеи-персонажи

Просмотр 3D-моделей персонажей. Чтобы получить доступ к моделям, нужно найти трофеи Загадочника в основной игре.

Настройки

Настройка параметров игры и управления. Подробнее об этом рассказано в разделе «Настройки» (стр. 34) Помимо параметров, перечисленных на стр. 34, это меню также содержит **пункт «Тест скорости»**. Отметьте этот параметр, для того чтобы проверить скорость игры на вашем компьютере с помощью графических настроек.

Новая игра +

Начало новой игры со всеми устройствами и улучшениями, которые вы получили при первом прохождении игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*. В новой игре враги будут оснащены по-другому, общая сложность игры возрастет. Доступно после прохождения основного сюжета на среднем или сложном уровне сложности.

Концепт-арт

Эскизы персонажей и пейзажей. Чтобы получить доступ к эскизам, нужно найти трофеи Загадочника в основной игре.

Авторы

См. список создателей игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*.

НАСТРОЙКИ

НАСТРОЙКИ ИГРЫ

ИНВЕРТИРОВАТЬ ОБЗОР: отметьте **«Да»**, чтобы инвертировать команды управления для перемещения камеры вверх и вниз.

ИНВЕРТИРОВАТЬ ВРАЩЕНИЕ: отметьте **«Да»**, чтобы инвертировать вращение камеры.

ИНВЕРТИРОВАТЬ УПРАВЛЕНИЕ В ПОЛЕТЕ: отметьте **«Да»**, чтобы инвертировать управление Бэтменом в планировании.

ОБРАТИТЬ УПРАВЛЕНИЕ БЭТАРАНГОМ: отметьте **«Да»**, чтобы инвертировать управление летящим Бэтарангом.

УМНАЯ КАМЕРА: отметьте **«Да»,** чтобы включить умную камеру.

ПОДСКАЗКИ: отметьте **«Да»**, чтобы включить подсказки в игре.

ВИБРАЦИЯ: отметьте **«Да»**, чтобы включить функцию вибрации геймпада.

ЯРКОСТЬ: изменяйте яркость экрана с помощью регулятора.

НАСТРОЙКИ ЗВУКА

СУБТИТРЫ: отметьте **«Да»**, чтобы включить отображение субтитров в игре.

ГРОМКОСТЬ ЭФФЕКТОВ: изменяйте громкость звуковых эффектов с помощью регулятора.

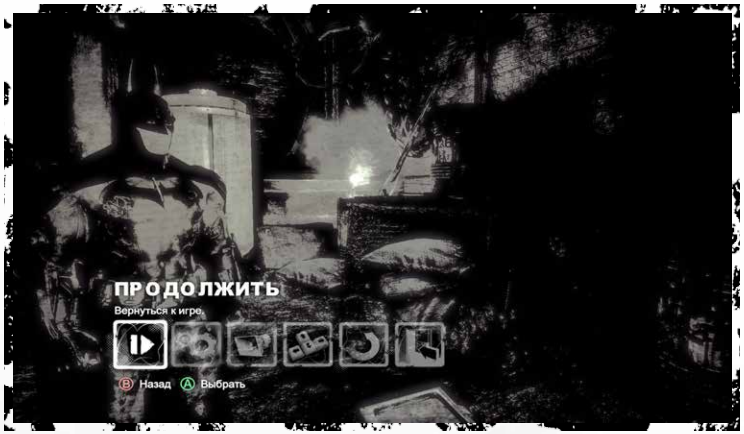
ГРОМКОСТЬ МУЗЫКИ: изменяйте громкость музыки с помощью регулятора.

ГРОМКОСТЬ РЕЧИ: изменяйте громкость всех диалогов в игре с помощью регулятора.

УПРАВЛЕНИЕ

Просматривайте функции управления. Используйте **клавишу Return** (↵), чтобы просматривать **страницы «Навигация»**, **«Бой»**, **«Устройства»** и **«Геймпад»**.

МЕНЮ ПАУЗЫ



Нажмите **клавишу Escape** (**esc**), чтобы приостановить игру и открыть меню паузы.

Продолжить
Продолжение игры.

Настройки игры
Настройка параметров игры и уровня яркости.

Настройки звука
Настройка громкости и субтитров.

Управление
Изменение основных команд управления.

Начать заново
Продолжение игры с последней сохраненной контрольной точки.

Выход
Завершение игры и выход в главное меню. Все несохраненные достижения будут потеряны.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Мы предприняли все усилия для того, чтобы игра *Batman: Arkham City Game of the Year Edition* была максимально совместимой с современными устройствами. Однако, если вы испытываете трудности с игрой *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*, продолжайте читать.

Самую последнюю версию раздела «Часто задаваемые вопросы» можно найти, нажав **кнопку «Просмотреть Часто задаваемые вопросы»** на **вкадке «Поддержка»** в **окне «Опции»** до начала игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition* (это окно открывается при запуске игры), или обратившись на сайт компании Feral: **http://support.feralinteractive.com**

Как связаться с компанией Feral

Если вы не решили проблему с помощью раздела «Часто задаваемые вопросы» и (или) обновлений, можете связаться с нами. *Прежде* чем вы свяжитесь с отделом техподдержки компании Feral, вам необходимо иметь следующую информацию:

1. Сообщение об ошибке, возникшее на экране (если появилось).
2. Файл **Batman: Arkham City GOTY Report.txt**. Он содержит:
   - программу Apple System Profiler Report на вашем Mac;
   - отчеты о сбоях игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*;
   - список содержания игры.

Всю требуемую информацию можно получить, запустив игру *Batman: Arkham City Game of the Year Edition* и открыв **вкладку «Поддержка»** в **окне «Опции»** до начала игры *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*. На **вкладке «Поддержка»** нажмите **кнопку «Составить отчет»**. Как только отчет будет готов, он появится в виде файла в вашей **папке ~/Загрузки** (символ «~» означает ваш домашний каталог). Теперь нажмите **кнопку «Создать имейл...»**. Не забудьте приложить **файл Batman: Arkham City GOTY Report.txt** к вашему сообщению.

В сообщении кратко опишите проблему, которая у вас возникла с игрой *Batman: Arkham City Game of the Year Edition*. Мы сделаем все возможное, чтобы вам помочь.

Адрес электронной почты: **support@feralinteractive.com**

Если вы предпочитаете поговорить по телефону с отделом технической поддержки, вы можете позвонить нам.

ТТел: **+44 20 8875 9787**

Отдел работает с 12.00 до 21.00, с понедельника по пятницу.

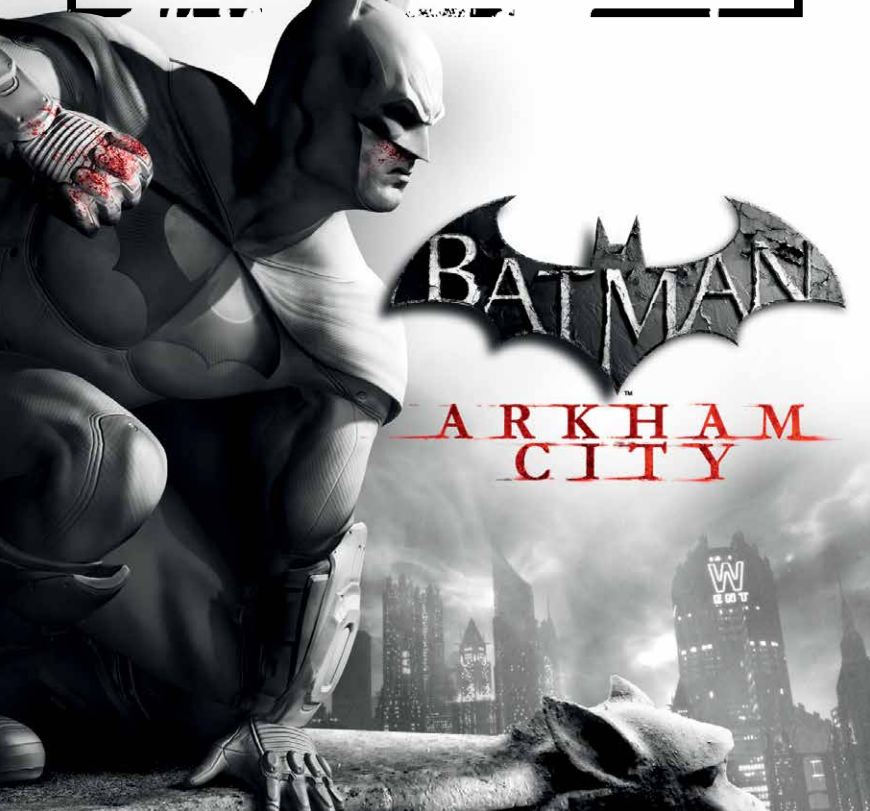
Если вы звоните во внерабочее время, оставьте сообщение и укажите ваше имя, номер телефон и название игры, в связи с которой вам нужна помощь.

Эта услуга доступна только на английском языке.

ГАРАНТИЯ

Пожалуйста, проверьте гарантийную информацию, предоставленную Steam.

СВЕДЕНИЯ ОБ АВТОРАХ

Первоначальный разработчик:	Rocksteady Studios Ltd.
Первоначальный издатель:	Warner Bros. Interactive Entertainment, Inc.
Разработчик для Macintosh:	Feral Interactive Ltd.
Издатель для Macintosh:	Feral Interactive Ltd.

Перемещение	Клавиша W / A / S / D
Обзор	Мышь (перемещение)
Бег	Пробел (удержание)
Уклонение	Пробел (быстрое двойное нажатие)
Удар / использование устройства	Левая кнопка мыши / клавиша V
Оглушение плащом	Колесики мыши (нажатие) / клавиша Q
Контрудар	Правая кнопка мыши
Режим «Детектив»	Клавиша X
Крюка	Клавиша F
Прицеливание	Правая кнопка мыши (удержание)
Дополнительная функция устройства	Колесико мыши (нажатие) / клавиша G
Приседание	Клавиша Control (ctrl) (удержание)
Выбор устройства	Колесико мыши (прокрутка) / клавиша с цифрами (1, 2, 3...) / клавиша «Минус» (-), клавиша «Равно» (=)
УэйнТек	Клавиша Tab (⟶|)
Пауза	Клавиша Escape (esc)
Масштабирование	Клавиша Z